

Kit de programación Código Pi

Destellos aleatorios



Autoridades

Presidente de la Nación

Mauricio Macri

Jefe de Gabinete de Ministros

Marcos Peña

Ministro de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología

Alejandro Finocchiaro

Secretario de Gobierno de Cultura

Pablo Avelluto

Secretario de Gobierno de Ciencia, Tecnología e Innovación Productiva

Lino Barañao

Titular de la Unidad de Coordinación General del Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología

Manuel Vidal

Secretaria de Innovación y Calidad Educativa

Mercedes Miguel

Subsecretario de Coordinación Administrativa

Javier Mezzamico

Directora Nacional de Innovación Educativa

María Florencia Ripani

ISBN en trámite



Este material fue producido por el Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología en base a contenidos provistos sin cargo por la Fundación Raspberry Pi mediante licencias Creative Commons y han sido desarrollados en función de los Núcleos de Aprendizajes Prioritarios de educación digital, programación y robótica y los recursos tecnológicos propuestos en el marco del Plan Aprender Conectados.

Índice

Destellos aleatorios en Sense HAT.....	5
Configurar píxeles.....	7
Agregar un bucle.....	11
¿Qué sigue?.....	13

Destellos aleatorios en Sense HAT



¿Qué vamos a hacer?

En esta actividad vas a usar Python para controlar la matriz led de la placa Sense HAT y aprenderás cómo configurar píxeles de colores específicos en esta. También vas a generar números aleatorios para elegir valores de colores y posiciones al azar y a ubicarlos en la matriz en forma continua para crear un efecto sorprendente llamado «destellos aleatorios».

¿Qué aprenderemos?

Al crear destellos aleatorios con tu Raspberry Pi y Sense HAT, aprenderás:

- Cómo usar la biblioteca Python para Sense HAT, el hardware que usa Tim Peake en la Estación Espacial Internacional.
- Cómo usar la función `set_pixel` de la biblioteca de Sense HAT para colocar un píxel de un color específico en un lugar determinado de la matriz.
- Cómo usar la función `randint` del módulo aleatorio para generar números integrales al azar en un determinado rango.
- Cómo usar un bucle `while` para repetir un conjunto de instrucciones permanentemente.
- Cómo usar la función `sleep` para detener un programa durante un determinado lapso.

Qué necesitarás

Hardware

- Una Raspberry Pi con una tarjeta SD
- Periféricos habituales
- Una imagen de tarjeta SD actualizada.
- Sense HAT para Python 3 instalado (software adicional)

Cómo crear destellos aleatorios en Sense HAT

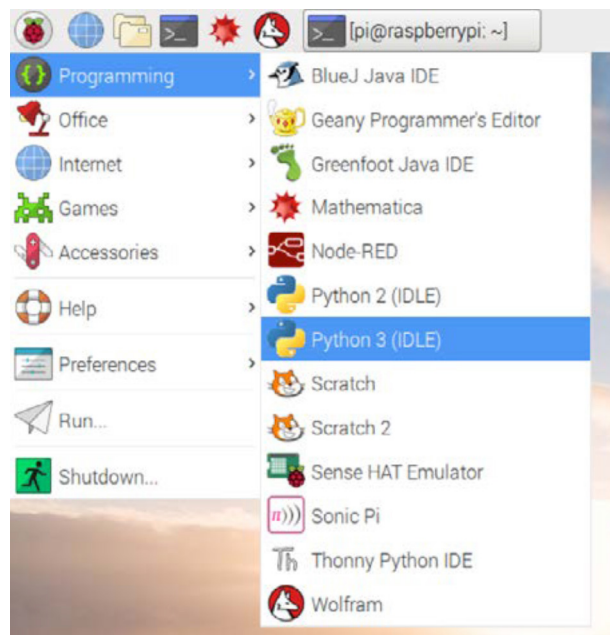
Software

- ¡Hacé que tu Sense HAT brille como nunca!
- Empezá por conectar la placa Sense HAT a tu Raspberry Pi.

Configurar píxeles

Primero, vamos a pensar algunos números aleatorios y usar la función `set_pixel` para colocar un color aleatorio en una ubicación aleatoria en la matriz Sense HAT.

1. Empezá abriendo Python 3 (IDLE) en el menú principal. El IDLE (Integrated Development Environment) es el entorno de desarrollo integrado de Python, que podés usar para escribir y ejecutar tu código.



2. Creá un archivo nuevo haciendo clic en `File` (Archivo) > `New file` (Nuevo archivo).

3. Guardá el archivo nuevo como `sparkles.py`.

4. En el archivo nuevo, empezá por importar el módulo Sense HAT:

```
from sense_hat import SenseHat
```

5. Después, creá una conexión a tu Sense HAT agregando:

```
sense = SenseHat()
```

6. Ahora pensá un número aleatorio entre 0 y 7 y asignalo a la variable x, por ejemplo:

```
x = 4
```

7. Pensá otro número entre 0 y 7, luego asignalo a la variable y:

```
y = 5
```

8. Pensá tres números entre 0 y 255 ; luego asignalos a las variables llamadas r, g y b .

Estas variables representarán el color del píxel como cantidades de rojo (r), verde (g) y azul (b).

```
r = 19 g = 180 b = 230
```

9. Ahora usá la función `set_pixel` para colocar un píxel con el color elegido en la ubicación elegida en la matriz:

```
sense.set_pixel(x, y, r, g, b)
```


10. Verificá tu código. Debería verse así, pero con tus propios números asignados a las variables:

```
from sense_hat import SenseHat
sense = SenseHat()
x = 4
y = 5
r = 19
g = 180
b = 230
sense.set_pixel(x, y, r, g, b)
```

11. Ahora ejecutá tu código, presionando **F5**. Deberías ver un solo píxel iluminado.

- Quizás hayas adivinado dónde aparecería el píxel, y tal vez hayas imaginado qué color iba a tener.

x e **y** son coordenadas, la esquina superior izquierda es (0, 0) y la esquina inferior derecha es (7, 7). Los números r, g y b son las partes de rojo, verde y azul del color.

(255, 0, 0) es rojo puro, (0, 255, 0) es verde puro y (255, 255, 0) es amarillo.

12. Ahora elegí otros números, cambiá todos, y ejecutá el programa otra vez. ¡Debería aparecer un segundo led encendido en el display!

xxx

Hasta ahora elegiste tus propios números aleatorios, pero podés dejar que tu computadora los elija.

1. Agregá otra línea `import` arriba de tu programa, debajo de `from sense_hat` import `senseHat`:

```
from random import randint
```

2. Ahora cambiá tus líneas `x =` e `y =` para que seleccionen automáticamente una posición aleatoria:

```
x = randint (0, 7)  
y = randint (0, 7)
```

La función `randint` (entero aleatorio) elige un número al azar entre los números indicados, en este caso 0 y 7.

3. Ejecutá nuevamente tu programa y deberías ver otro píxel aleatorio que se enciende en la matriz. Tendrá el mismo color que elegiste antes.

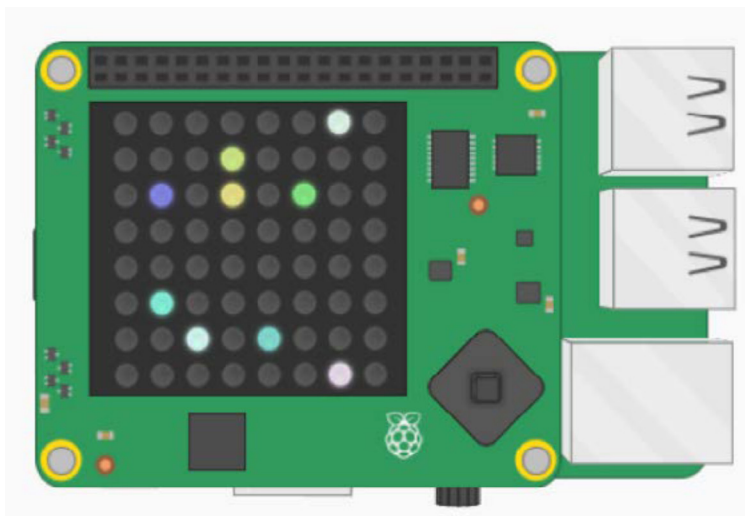
4. Ahora cambiá tus líneas de valores de color a:

```
r = randint (0, 255)  
g = randint (0, 255)  
b = randint (0, 255)
```

Ahora tu programa seleccionará automáticamente un color aleatorio.

5. Ejecutalo otra vez y deberías ver que aparece otro píxel en una ubicación al azar con un color aleatorio.

6. Ejecútalo unas veces más y deberías ver que en la grilla aparecen más píxeles aleatorios.



Agregar un bucle

En lugar de tener que ejecutar continuamente tu programa, podés agregar un bucle para que el programa siga funcionando solo.

1. Primero, agregá una función `import` en la parte de arriba de tu código:

```
from time import sleep
```

Usarás esto para detener el programa entre píxeles.

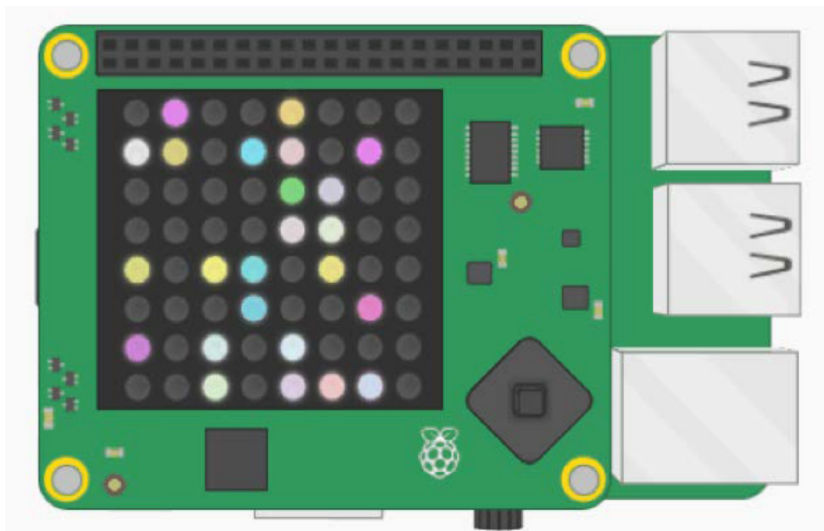
2. Agregá un `while True`: a tu código para que las líneas aleatorias, `set_pixel` y `sleep` queden todas en el mismo bucle:

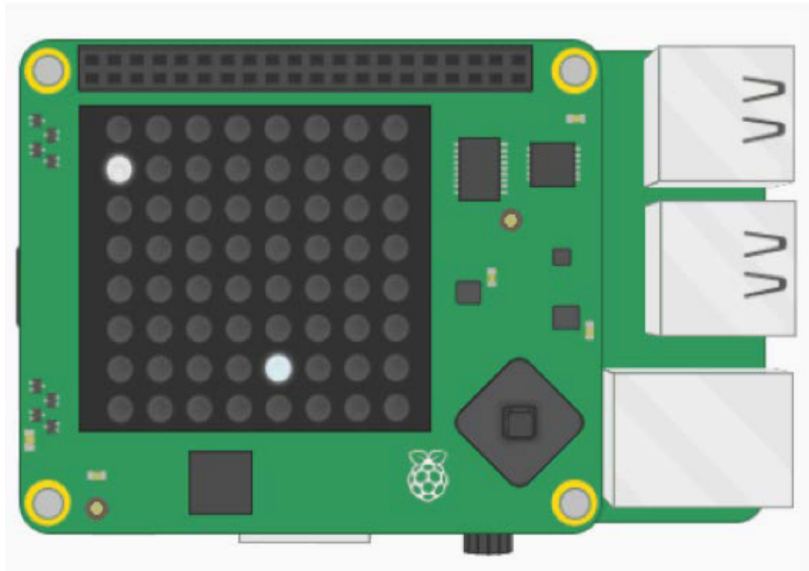
```
while True:
    x = randint (0, 7)
    y = randint (0, 7)
    r = randint (0, 255)
    g = randint (0,255)
    b = randing (0, 255)
    sense.set_pixel (x, y, r, g, b)
```

3. Agregá una función sleep en tu programa, después de `set_pixel` y dentro del bucle:

```
sleep(0.1)
```

4. Ejecutá el código y deberías ver los destellos aleatorios en acción.





¿Qué sigue?

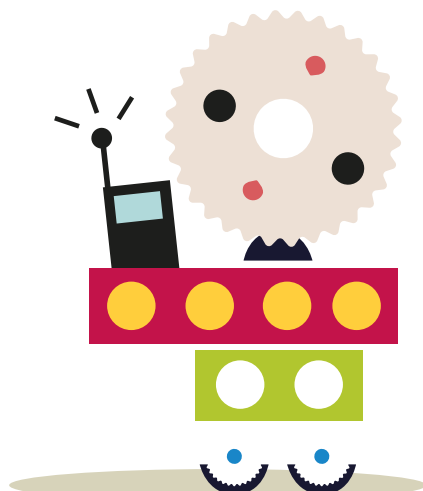
Mejores destellos

- ¿Podés hacer que los destellos cambien más rápido? Intentá reducir la función `sleep` a 0.01.
- Intentá eliminar la línea `sleep` para que no haya ninguna demora.
- ¿Podés hacer que los destellos aparezcan en colores pastel?
- Intentá corregir uno de los valores de color a 0 y mirá qué sucede.

Sugerencia: normalmente elegís valores de variables de color dentro del rango de 0 a 255. Reducí el rango y mirá qué sucede

- ¿Qué más podrías hacer en tu matriz de Sense HAT?

La fundación Raspberry Pi suministra contenidos de aprendizaje de programación sin cargo. Encuentre más información en <https://projects.raspberrypi.org/en/> (inglés)



**APRENDER
CONECTADOS**



Ministerio de Educación,
Cultura, Ciencia y Tecnología
Presidencia de la Nación